

せい まけん生ぶつしようぎ であそぼう!!



ふろくの



りくの生きもの チーム

QVHNR

1 2 3

4 5 6

水の生きもの チーム

A B C

まけん生ぶつしようぎは、「まけん生ぶつしようぎ」や「まけん生ぶつが」がたいしたふたりのゲームです。じゃんけんや、じゅんばんとチームをきめたら、かわりばんこにどれか1つのコマをうごかしていきます。

コマのならべかた

右のようにコマをならべたら、ゲームスタート!



しんそうばん
新装版
どうぶつしようぎ

はつばい中! (本体2,000円+税)

どうぶつしようぎがパワーアップ!
ほんとうのしようぎがあそべる

しんそうばん
新装版

おおきな森のどうぶつしようぎ

11月8日に はつばい! (本体3,980円+税)

ヒアリ
ピラニア のコマ

※パワーアップは、このコマのまわりのマスにのみ有効です。

まえに1マスぶんだけうごけます。あい手のエリアに入ると、パワーアップ^(※)します。

オオズメバチ
オオマルモンダコ のコマ

ななめのマスに1マスぶんだけうごけます。

キングコブラ
ウツボ のコマ

たてと、よこのマスに1マスぶんだけうごけます。

ライオン
ホオジロザメ のコマ

リーダーのコマ。どのほうこうにも、1マスぶんだけうごけます。

コマのうごかしかた

コマは、このようにうごける。また、1つのマスに2つのコマは、このように入れないので、あそぶときは、このようにあそぶ。



※なかまに した ヒアリと ピラニアの コマを、あい手の エリアに ちよくせつ おいても パワーアップしません。

なかまにした
コマの
つかいかた

なかまに なった コマは、
じぶんの ばんに 空いている
マスに じゆうに おけます。
コマを おいたら、あい手の
ばんに なります。



※なかまに した コマは、手もとに おいておこう。

あい手の
コマの
つかまえかた

あい手の コマが いる マスに
じぶんの コマを すすめると、
あい手の コマを つかまえて
じぶんの なかまに できます。

キャッチのコツ!

うえの しょうぶだと、あい手の
リーダーは、どこに にげても
なかまの コマに つかまるよ。

なかまの コマで あい手の
リーダーを かこもろう!



あい手の リーダーが いる
マスに、じぶんの コマを
すすめて つかまえると、かち！
つかまえる ときは、「
キャッチ」といいますよ。

1 「キャッチ」する

(あい手の リーダーを つかまえる)

しょうぶの
つけかた

しょうぶを つける ほうほうは
2しゅるい あるよー!

トライのコツ!

リーダーが つかまらないように、
なかまの コマを うまく
つかって すすもう。

なかまと いっしょに
せめこもう!



じぶんの チームの リーダーが、
あい手の エリアに 入ったら、
「トライ」で かち！
ただし、入った あとに すべしきの
ばんで 「キャッチ」されてしまったら、
「トライ」しっぱいで まげだよ。

2 「トライ」する

(あい手の エリアに 入る)